**Diplomado Javascript y CSS**

**SESION 1**

Fecha: 19-Nov-2017

ITLA.- Profesor: Héctor Ventura (@hectorvent Cuenta telegram) Grupo: 2017-T-4

***Herramientas para utilizar:***

Google Classroom

@javascriptdomingo (grupo de telegram a crearse por el profesor)

Github.com (para registrarse).

**NOTA**: tenemos 3 clases atrasadas, debemos llegar a un acuerdo para recuperar esas clases antes del 17 de diciembre del 2017. Los días disponibles son de lunes a miércoles de 6:00-10:00 p.m. Héctor verificará si tiene disponible los sábados en la tarde.

* **Github.com (sirve para control de versiones)**: *es una*[*forja*](https://es.wikipedia.org/wiki/Forja_(software))*(plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de*[*control de versiones*](https://es.wikipedia.org/wiki/Control_de_versiones)[*Git*](https://es.wikipedia.org/wiki/Git)*. Utiliza el [framework](https://es.wikipedia.org/wiki/Framework" \o "Framework)*[*Ruby on Rails*](https://es.wikipedia.org/wiki/Ruby_on_Rails)*por GitHub, Inc. (anteriormente conocida como Logical Awesome). Desde enero de*[*2010*](https://es.wikipedia.org/wiki/2010)*, GitHub opera bajo el nombre de GitHub, Inc. El código de los proyectos alojados en****GitHub****se almacena típicamente de forma*[*pública*](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto)*, aunque utilizando una cuenta de pago, también permite hospedar repositorios privados.*
* **Base de datos**: *Una****base de datos****o****banco de datos****es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. En este sentido; una biblioteca puede considerarse una base de datos compuesta en su mayoría por documentos y textos impresos en papel e indexados para su consulta. Actualmente, y debido al desarrollo tecnológico de campos como la*[*informática*](https://es.wikipedia.org/wiki/Inform%C3%A1tica)*y la*[*electrónica*](https://es.wikipedia.org/wiki/Electr%C3%B3nica)*, la mayoría de las bases de datos están en formato digital, siendo este un componente electrónico, por tanto se ha desarrollado y se ofrece un amplio rango de soluciones al problema del almacenamiento de datos.*

*Existen*[*programas*](https://es.wikipedia.org/wiki/Programa_inform%C3%A1tico)*denominados*[*sistemas gestores de bases de datos*](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_gesti%C3%B3n_de_bases_de_datos)*, abreviado SGBD (del inglés database management system o DBMS), que permiten almacenar y posteriormente acceder a los datos de forma rápida y estructurada. Las propiedades de estos DBMS, así como su utilización y administración, se estudian dentro del ámbito de la informática.*

*Las aplicaciones más usuales son para la gestión de empresas e instituciones públicas; También son ampliamente utilizadas en entornos científicos con el objeto de almacenar la información experimental.*

* **Framework**: *Un****framework para aplicaciones web****es un [framework](https://es.wikipedia.org/wiki/Framework" \o "Framework) diseñado para apoyar el desarrollo de*[*sitios web*](https://es.wikipedia.org/wiki/Sitio_web)*dinámicos,*[*aplicaciones web*](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_web)*y*[*servicios web*](https://es.wikipedia.org/wiki/Servicio_web)*. Este tipo de frameworks intenta aliviar el exceso de carga asociado con actividades comunes usadas en desarrollos web. Por ejemplo, muchos framework proporcionan*[*bibliotecas*](https://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca_(inform%C3%A1tica))*para acceder a*[*bases de datos*](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos)*, estructuras para plantillas y gestión de sesiones, y con frecuencia facilitan la*[*reutilización de código*](https://es.wikipedia.org/wiki/Reutilizaci%C3%B3n_de_c%C3%B3digo)*.*
* **Control Versiones**: Se llama **control de versiones** a la gestión de los diversos cambios que se realizan sobre los elementos de algún producto o una [configuración](https://es.wikipedia.org/wiki/Gesti%C3%B3n_de_configuraci%C3%B3n_de_software) del mismo. Una versión, revisión o edición de un producto, es el estado en el que se encuentra el mismo en un momento dado de su desarrollo o modificación.

Aunque un sistema de control de versiones puede realizarse de forma manual, es muy aconsejable disponer de herramientas que faciliten esta gestión dando lugar a los llamados **sistemas de control de versiones** o **VCS** (del inglés *Version Control System*). Estos sistemas facilitan la administración de las distintas versiones de cada producto desarrollado, así como las posibles especializaciones realizadas (por ejemplo, para algún cliente específico). Ejemplos de este tipo de herramientas son entre otros: [CVS](https://es.wikipedia.org/wiki/CVS), [Subversion](https://es.wikipedia.org/wiki/Subversion), [SourceSafe](https://es.wikipedia.org/wiki/SourceSafe), [ClearCase](https://en.wikipedia.org/wiki/Rational_ClearCase), [Darcs](https://es.wikipedia.org/wiki/Darcs), [Bazaar](https://es.wikipedia.org/wiki/Bazaar_(software)), [Plastic SCM](https://es.wikipedia.org/wiki/Plastic_SCM), [Git](https://es.wikipedia.org/wiki/Git), [SCCS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SCCS&action=edit&redlink=1), [Mercurial](https://es.wikipedia.org/wiki/Mercurial), [Perforce](https://es.wikipedia.org/wiki/Perforce" \o "Perforce), [Fossil SCM](https://es.wikipedia.org/wiki/Fossil_(gesti%C3%B3n_de_configuraci%C3%B3n_de_software)" \o "Fossil (gestión de configuración de software)), Team Foundation Server.

El control de versiones se realiza principalmente en la industria informática para controlar las distintas versiones del [código fuente](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_fuente) dando lugar a los **sistemas de control de código fuente** o SCM (siglas del inglés *Source Code Management*). Sin embargo, los mismos conceptos son aplicables a otros ámbitos como documentos, imágenes, sitios web, etc.

* Ghepctp (código para la clase en Google classroom)
* **Bootstrap**: *es un framework desarrollado y liberado por Twitter que tiene como objetivo facilitar el diseño web. Permite crear de forma sencilla webs de diseño adaptable, es decir, que se ajusten a cualquier dispositivo y tamaño de pantalla y siempre se vean igual de bien (99% de las personas la utilizan).*
* **Camelcase**: *es un estilo de escritura que se aplica a frases o palabras compuestas. El nombre se debe a que las mayúsculas a lo largo de una palabra en****CamelCase****se asemejan a las jorobas de un camello. El nombre****CamelCase****se podría traducir como Mayúsculas/Minúsculas Camello.*

*Existen dos tipos de CamelCase:*

* + *UpperCamelCase, cuando la primera letra de cada una de las palabras es mayúscula. Ejemplo: EjemploDeUpperCamelCase.*
  + *lowerCamelCase, igual que la anterior con la excepción de que la primera letra es minúscula. Ejemplo: ejemploDeLowerCamelCase.*
* **Html5**: *(HyperText Markup Language, versión 5) es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web),*[*HTML*](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML)*. HTML5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una «clásica», HTML (text/html), conocida como HTML5, y una variante*[*XHTML*](https://es.wikipedia.org/wiki/XHTML)*conocida como sintaxis XHTML5 que deberá servirse con sintaxis XML (application/xhtml+xml).*[*1*](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5#cite_note-w3cSpec-1)*​*[*2*](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5#cite_note-franganilloHTML5-2)*​ Esta es la primera vez que HTML y XHTML se han desarrollado en paralelo. La versión definitiva de la quinta revisión del estándar se publicó en octubre de 2014.*[*3*](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5#cite_note-finalosnews-3)*​Al no ser reconocido en viejas versiones de navegadores por sus nuevas etiquetas, se recomienda al usuario común actualizar su navegador a la versión más nueva, para poder disfrutar de todo el potencial que provee HTML5.*

*El desarrollo de este*[*lenguaje de marcado*](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_marcado)*es regulado por el Consorcio*[*W3C*](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C)*.*

**SESION 2**

Fecha: 26-Nov-2017

Formulario en HTML

ESTUDIANTE:

* ID
* Nombre
* Matricula
* Identificación
* Teléfono
* E-Mail

Investigar ES6

DEFINIR ESTRUCTURAS.

Crear carpetas.

Resources

Leer sobre JSON